Universidad Galileo

Técnico en Desarrollo de Software

Otto Fernando Guzman // Carne 23002638

Proyecto Final Introduccion a la Programación

* Para la resolución del problema, primero empecé a pensar en términos de conjuntos para poder delimitar y tener las constantes, que en este caso era la información sobre la cual había que operar.

1. Recolectar la información esencial sobre la cual el programa tenía que funcionar. Las cantidades con las que había que trabajar y cuál era la regla que estaban pidiendo. En este caso, por rango de edades, ir agregando recargos. Esto aplica también a si tenían hijos o no, esposa o no y la edad.
2. Identificar los aspectos esenciales del problema. En este caso fueron, con las cifras, decirle a la computadora que si el input era de igual o menor a 18, no era válido y debía mostrar error. Esto fue hecho con IF.
3. Si el usuario era mayor, tenía otro IF con tres consideraciones que eran los rangos de edad y la operación que había que hacer con cada rango utilizando el ELSE IF.
4. Esto lo iba recolectando en la variable Cargos Adicionales.
5. El usuario tiene también que indicar si está casado o no. Esto no es una cifra es un string de elección que hice con OR. Indique que el si o no tenía que ser convertido a minúscula para evitar error si el usuario ingresa con mayúscula al principio o minúscula la palabra.
6. En caso la elección fuera SI, indiqué a la computadora que preguntara si tiene hijos o no. Si la respuesta es SI, indiqué a la computadora que preguntara cuantos tiene y en base a esta respuesta, esta variable es llamada en el prompt para preguntar que ingrese las edades de la X cantidad de hijos que ingresó.
7. Estas variables son sometidas a la misma logica de agregar el porcentaje basado en los rangos de edad de la cantidad de hijos y edades sobre la variable del Cargos Adicionales o additionalCharges (trabajo en inglés).
8. La variable de totalPrice es entonces a los 2000 base más la variable de additional charges que luego alerta en text gracias y le dice su precio total.